

INFOBLATT DIGITALE CITY LIGHTS

Allgemein

Verwendete Software: Adobe Photoshop, Illustrator, After Effects, InDesign.
ACHTUNG: Es können keine Dateien mit der Endung .MAC verarbeitet werden.

Animation und Datenbearbeitung: Auf unseren Digitalen City Lights sind visuell-dynamische Motive gestattet. Aus Gründen der Verkehrssicherheit ist bei der Animation für die Digitalen City Lights folgendes zu beachten:

- nur langsame Animation von Teilflächen - etwa 1-2 Sekunden pro Bildaufbau
- fließende Übergänge sowie keine ruckartigen, blinkenden, flackernden und flimmernden Animationen
- Das Abspielen von Filmen und Filmsequenzen ist nicht erlaubt.

Animation Printsujets: Wenn Sie ein bestehendes Sujet (z.B. City Light Sujet) verwenden wollen, können wir dieses gerne entsprechend Ihren schriftlichen Vorgaben (Storyboard) animieren. Dazu benötigen wir offene Daten in unten genannter Qualität (psd / ai).

Datenanforderung für vorgefertigten Spot

Datenformat: 9:16 Hochformat (BxH) - 1080 x 1920 px

Export:	File Container / Video Codec	.mov / h264 oder h264	.mp4 / VC-1 (WMV9)
	Frame Rate	25p	25p
	Aspect Ratio	Square Pixel	-
	Encoding	-	VBR, 2 pass
	Maximum Bitrate	-	26 Mbps

Datenanforderung für Ankünder Spot-Animation

Bildformate:	Format	statisch	animiert
	Auflösung	JPEG, PNG	EPS, AI, PSD, INDD
	Größe	300 dpi	300 dpi
	Farbmodus	1080 x 1920	1080 x 1920
	Bildelemente	RGB	RGB
	Textelemente	-	in separaten Ebenen
	Textebene	-	in separaten Ebenen
		-	gerastert oder OpenType-Schriftart (.TTF,.OTF)* mitliefern
			* mehrere Möglichkeiten einer Textanimation

Datenübermittlung

Allgemein: Bitte benennen Sie den Spot wie folgt:
KW[Nr]_[Kundenname]_[Netz].[Dateiendung]

DVD, USB-Stick persönlich: Mo - Do 7.30 - 16.00 Uhr, Fr 7.30 - 13.30 Uhr
Postweg: Ankünder GmbH, Herrengasse 7, 8010 Graz

Digitale Übermittlung: nach Rücksprache unter 0316/822 360-0 bzw. mit dem Werbeberater